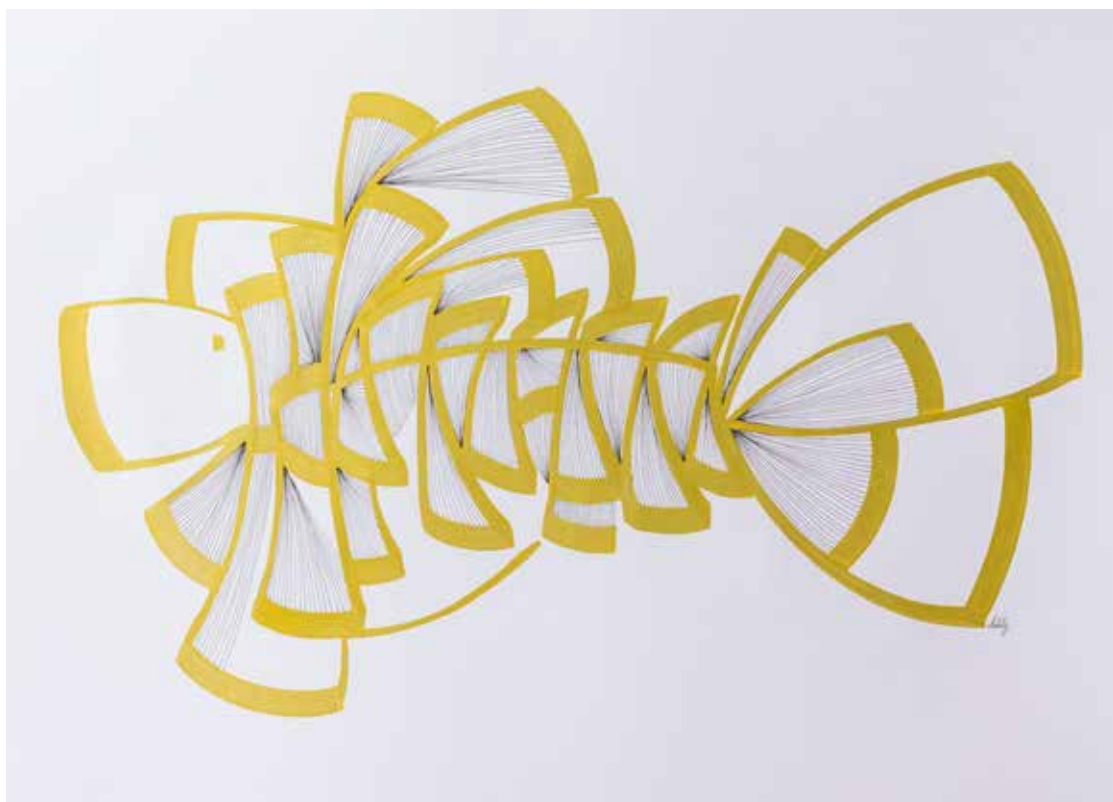


Fascicule pour enfant n°2

« Dessiner / colorier l'anatomie d'un poisson »



Collection particulière Koweit 50x70cm

Mots clés : Anatomie du poisson-Dessin-Coloriage

L'idée est de créer son propre poisson en partant de son « squelette ». Dans ce fascicule nous traiterons plusieurs aspects : de la recherche au coloriage en passant par le hachurage et le dessin.

Nous présenterons le procédé de réalisation sous forme d'étapes, comme dans une recette de cuisine.

Si votre enfant a envie d'ajouter des éléments, d'en retirer, de changer quoique ce soit, laissez le faire, son œuvre ne sera que plus personnelle.

« Il est convenu que chaque résultat sera unique et il n'y pas d'échec ou de réussite mais simplement un partage et une émotion ».

C'est à vous de jouer.

Temps de réalisation : 1 heure

Niveau de difficulté : Dès 4 ans

Format : Petit à Grand

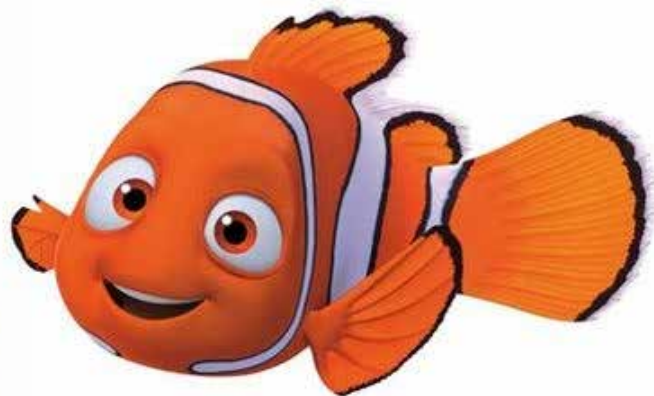
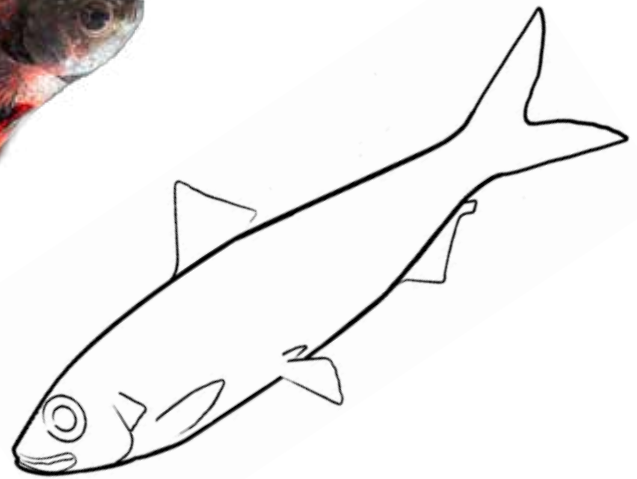
Outils nécessaires :

- Feuilles en papier A4 à format raisin
- Feutres épais ou ordinaire ou Posca ou Stabilo
- Crayons ou feutres de couleurs fins
- Crayon gris



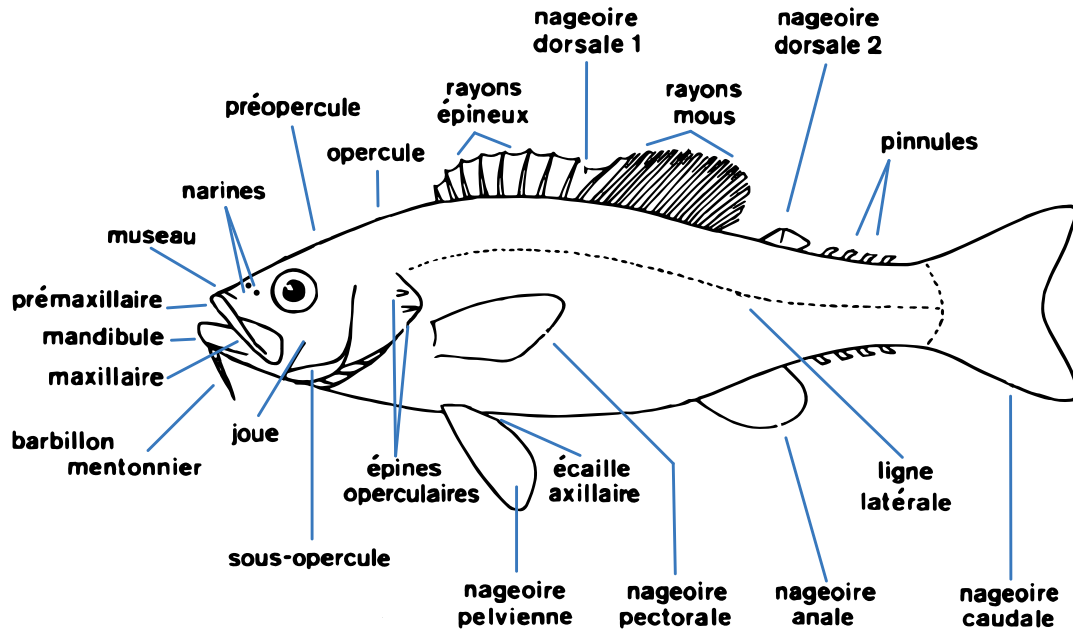
Première étape :

- Tout d'abord, choisissez un modèle de poisson.
Pour cela, le poisson peut venir d'une photographie (Internet, livre etc),
d'un souvenir ou de votre imagination.



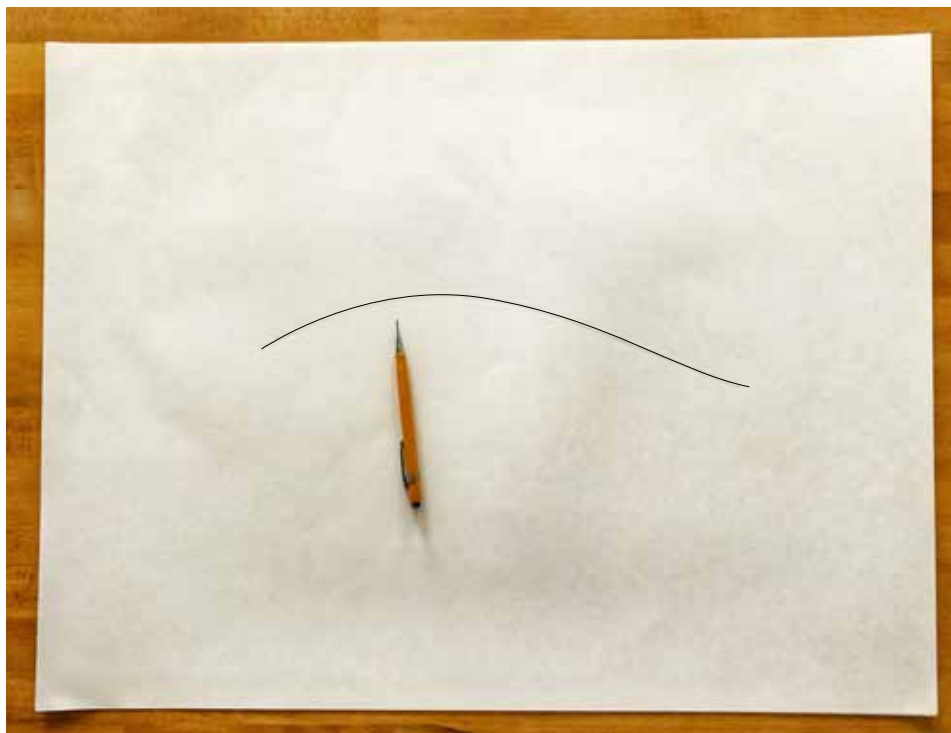
Une fois le choix réalisé, passez à l'étape suivante.

NB : La morphologie d'un poisson



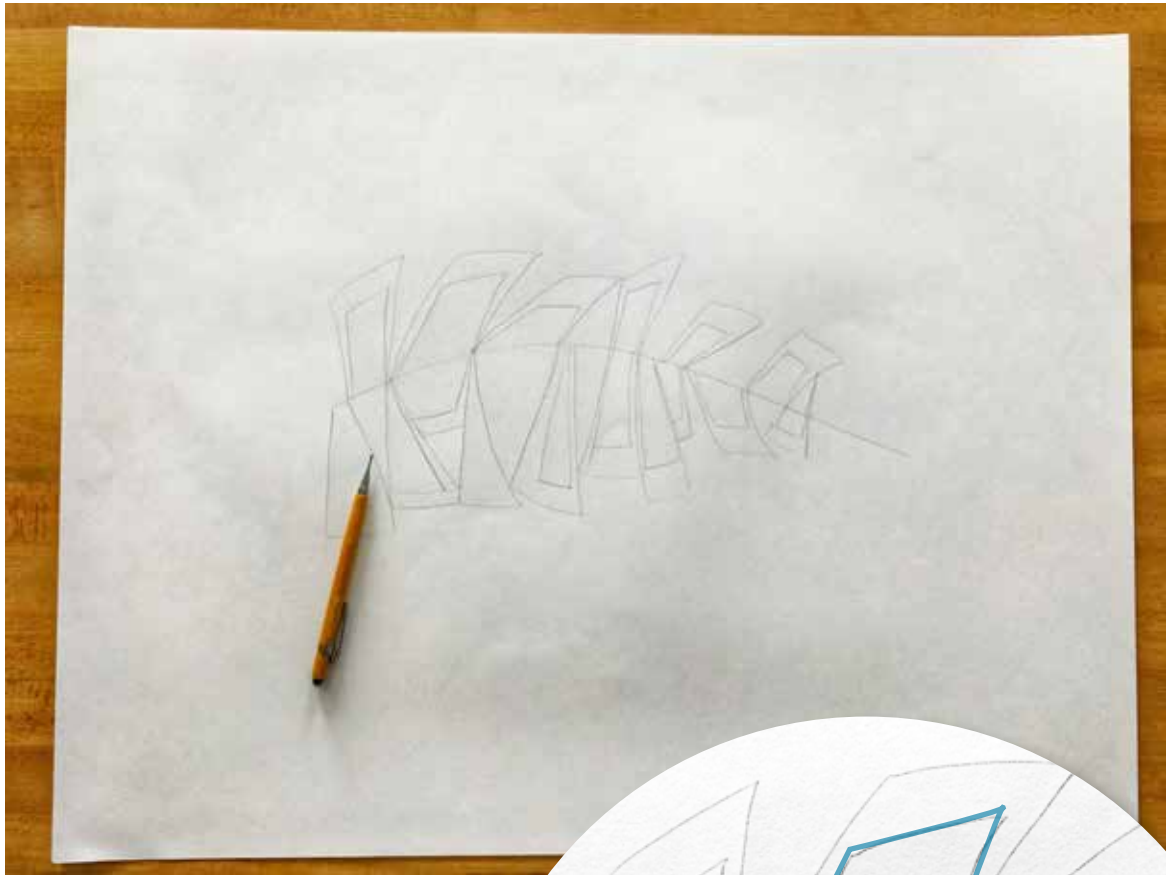
Deuxième étape :

- Prenez une feuille blanche du format souhaité
- Dessinez la ligne latérale du poisson choisi, sa colonne vertébrale

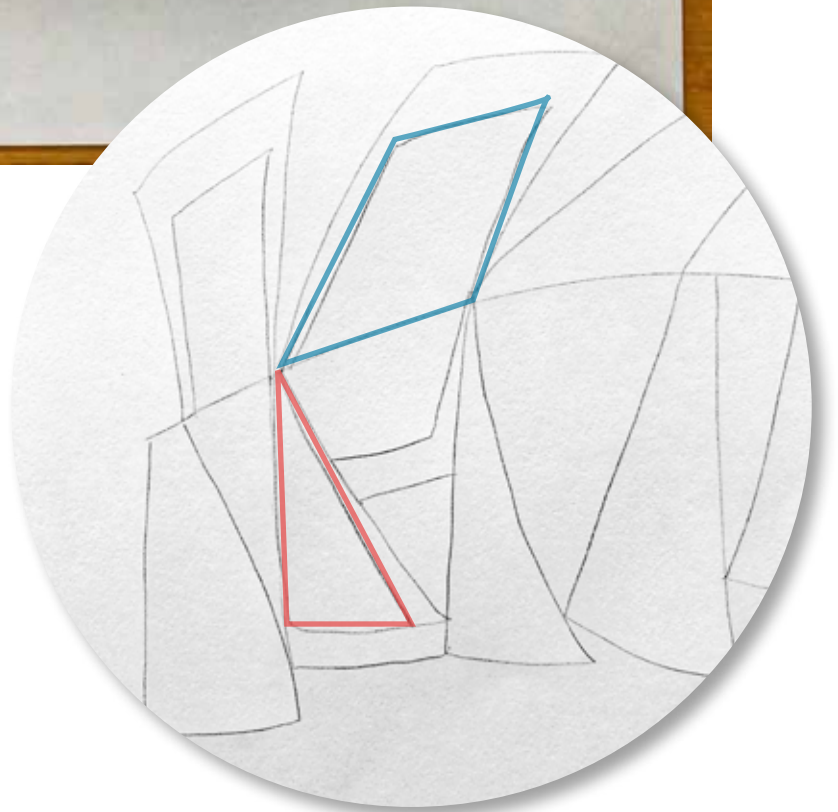
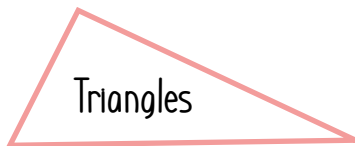


Troisième étape :

- Faites la forme du poisson avec une succession de triangles et de trapèzes.

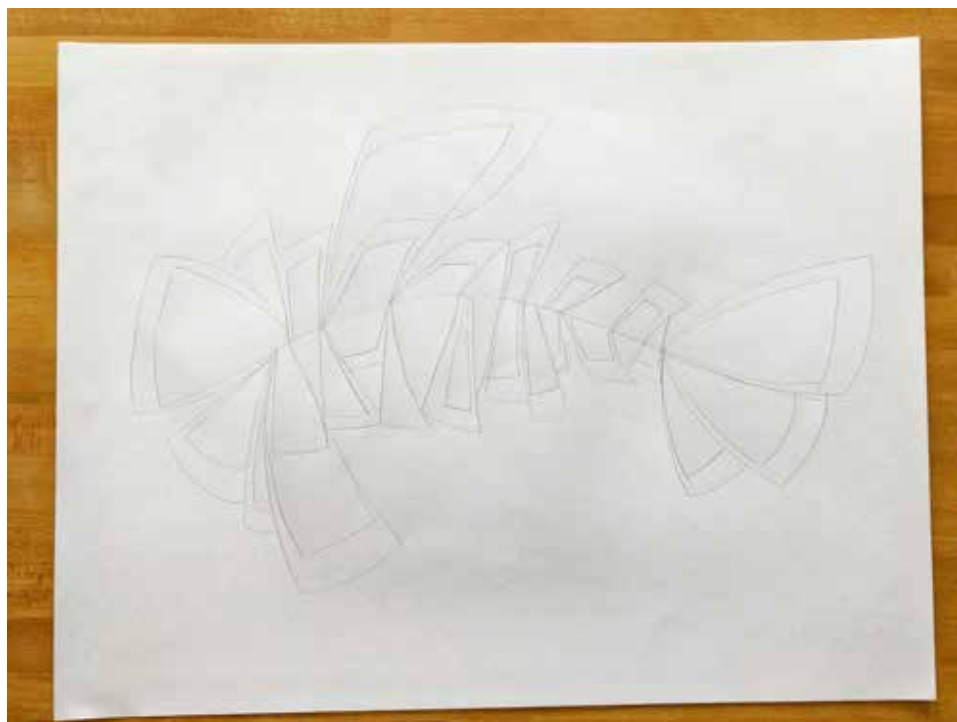


Zoom



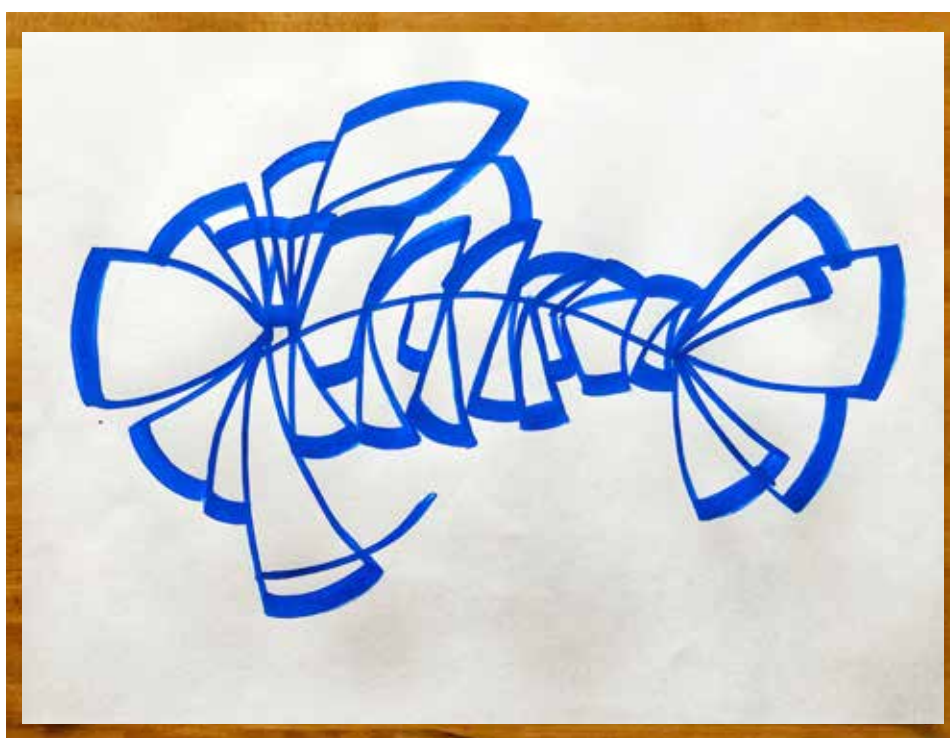
Quatrième étape :

- Ajoutez les nageoires caudale, dorsale, pelvienne et pectorale



Cinquième étape :

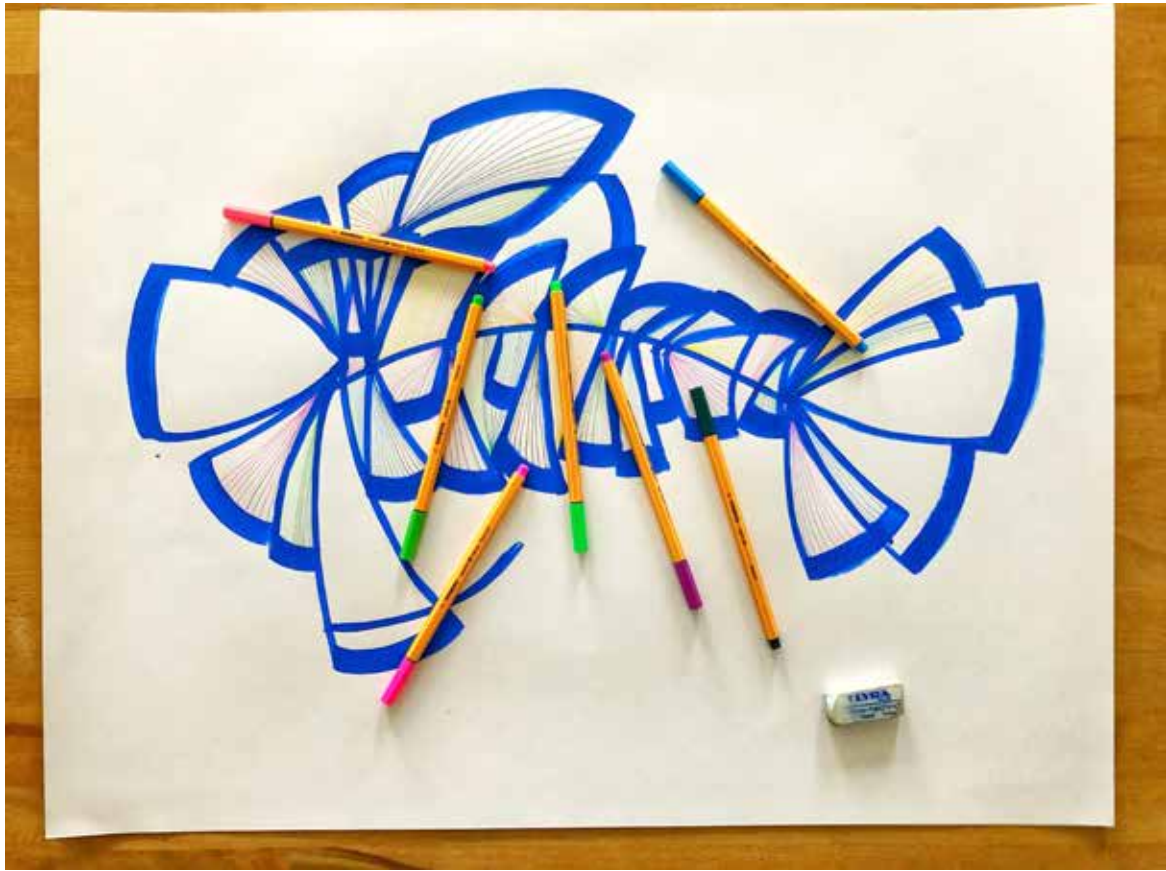
- Remplissez les formes triangulaires et rectangulaires avec un feutre ou de la peinture afin d'étoffer le poisson



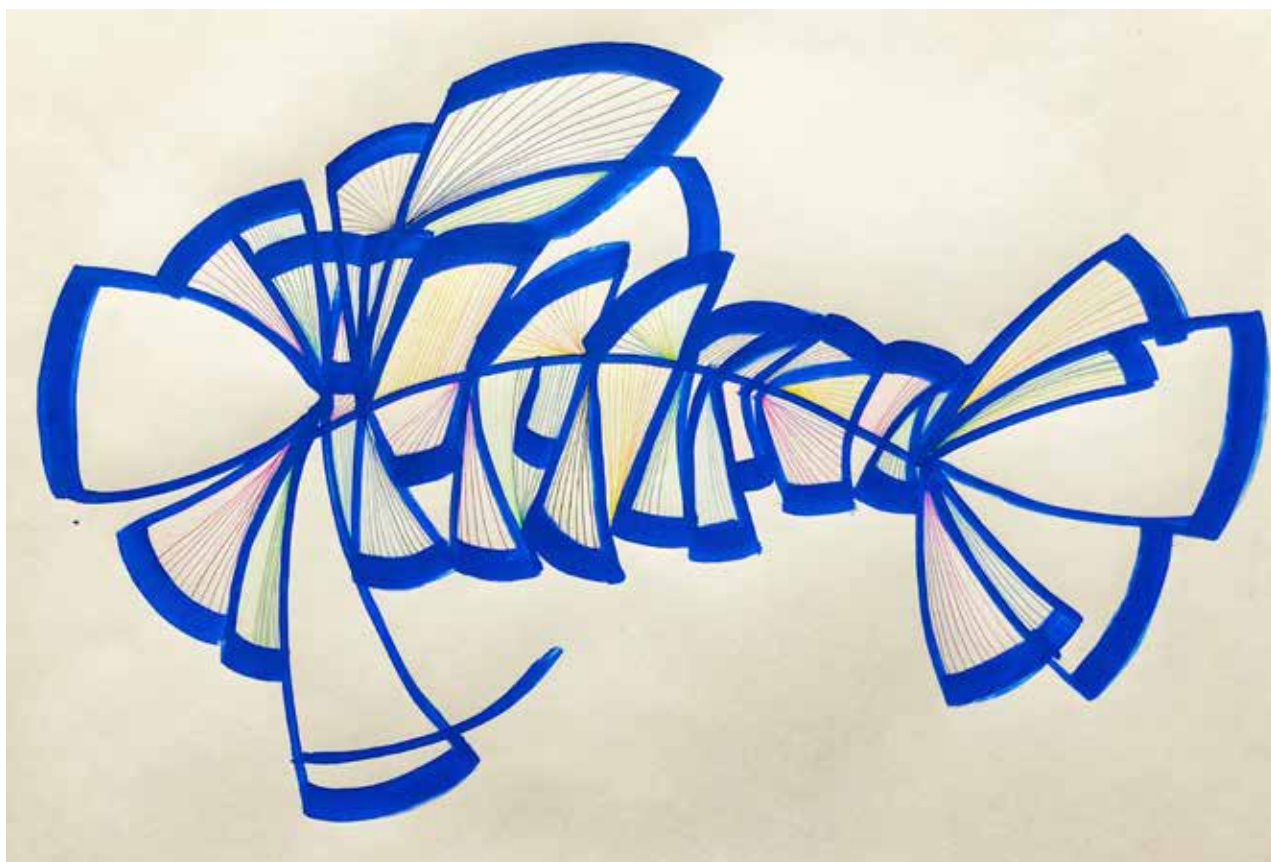
Choisissez la couleur que vous voulez

Sixième étape :

- Remplissez les intervalles par des traits de couleur, de la peinture ou pleinement.



Résultat Final



Félicitations ! Vous avez créé un Poisson.